**groovy 和 java 的区别**

写法上：非常随意，没有 java 那么多的限制，例如 不用写逗号，return 可写 可不写，可以直接当做脚本来写，main 方法 和 class 都不需要。

功能上：功能更全面吧，在 java 的基础上有添加了很多方法，并且使用起来非常简单，特别是闭包的使用，简直了。。还有强大的元编程，可以再运行期间动态的生成字段，方法等，非常强大。并且兼容 java 的所有功能

作用上：可以写 应用，也可以写脚本，但大多时候是用来写脚本的。

重要的地方

强定义和弱定义，变量，字符串，循环等基本的语法

数据结构，列表，映射，范围等。注意列表默认是 ArrayList ，映射LinkedHashMap ，范围则是继承自列表的。需要需要改变可以通过 as 来修改，如 def list = [1,4,6] as LinkedList。

类，方法，面向对象，这些基本和 java 差不多，只不过 定义方法时 def 代表的返回值就是 Object 了。而 类默认继承的是 GroovyObject，而不是 Object。

闭包，这个是一个比较重要的东西，说一下笔者的理解：可以把它看成一个代码块，这个代码块有参数，有返回值，而且还可以作为参数传递。groovy 中的很多方法都需要传入一个闭包，这个闭包的功能由我们自己来确定，groovy 在这个方法的内部就会调用闭包，然后闭包就会执行。所以在使用 groovy 一写需要传入闭包的方法时，不妨先看一下方法内部的实现，需要看一下方法内部在调用闭包是有没有传入参数，传了几个，是什么类型！！！

json格式，文件的处理，感觉实在 java 的基础上进行封装，整体上感觉方便多了，再也不是要 try catch 去关闭流了。。。

元编程，在运行的时候可以动态的注入字符，方法，静态方法，默认是对当前的文件生效，但是可以修改配置，使其全局生效。